

LUNEDI 30 MARZO 2020

TECNOLOGIA

<https://www.youtube.com/watch?v=xUpCuwf3JEg>

guarda attentamente il video.

Il cartoncino colorato può essere sostituito da uno bianco, ritaglia un quadrato di almeno 15 cm di lato.

Segui tutta la fase di realizzazione della girandola, ma fatti aiutare dalla mamma o dal papà per fare il forellino con il chiodo.

Scrivi sulla girandola la frase: **ANDRÀ TUTTO BENE** e disegna un **ARCOBALENO**. Esempio di modello nell'allegato C.

Metti la tua girandola in un posto dove possa girare.

Dove la metterai? Quale tipo e fonte di energia utilizza per funzionare?

MARTEDI 31 MARZO 2020

MATEMATICA:

completa gli esercizi:

- **8 pagina 241 del sussidiario:** trasforma le percentuali in frazione sul libro, colora in azzurro la percentuale di nuoto, in rosso quella di pallavolo, in verde quella del ciclismo e in giallo quella del tennis; (allegato E)
- **9 pagina 241 del sussidiario:** completa quanto richiesto sul libro, esegui i calcoli necessari sul quaderno; (allegato E)
- **9 pagina 98 del libro delle competenze:** completa sul libro, colora in verde la pianura, in giallo le colline e in marrone le montagne. (allegato F)

MERCOLEDÌ 1 APRILE 2020

SCIENZE

completa gli esercizi:

- **8 pagina 241 del sussidiario:** trasforma le percentuali in frazione sul libro, colora in azzurro la percentuale di nuoto, in rosso quella di pallavolo, in verde quella del ciclismo e in giallo quella del tennis; (allegato E)
- **9 pagina 241 del sussidiario:** completa quanto richiesto sul libro, esegui i calcoli necessari sul quaderno; (allegato E)
- **9 pagina 98 del libro delle competenze:** completa sul libro, colora in verde la pianura, in giallo le colline e in marrone le montagne. (allegato F)

VENERDI 3 APRILE 2020

MATEMATICA:

Articolo	Prezzo iniziale	Percentuale sconto	Sconto effettivo	Prezzo scontato
Piumino	Euro 230	50%	Euro	Euro
Camicia	Euro 45	30%	Euro	Euro
Calzini	Euro 13	15%	Euro	Euro
Pantaloni	Euro 60	40%	Euro	Euro
Gonna	Euro 55	45%	Euro	Euro

- Stampa o ricopia sul quaderno la tabella.
- Esegui sul quaderno i calcoli necessari per completarla
- Ricopia sul quaderno il testo di ogni problema. Risolvilo eseguendo solo le operazioni opportune e rispondendo in modo adeguato e completo.

PROBLEMA 1 Carlo deve acquistare un regalo per il compleanno di Marco. Nella vetrina della cartoleria sono esposti alcuni giocattoli. Su un videogioco, che costa € 64, viene praticato lo sconto del 30%. Quanto pagherà Carlo il videogioco?

PROBLEMA 2 La mamma di Federica compra un giubbotto per 95 euro e una sciarpa da 24 euro.(?) Il negoziante le fa uno sconto su tutta la spesa del 20%. Qual è lo sconto effettivo? Quanto paga?