



Ministero dell'Istruzione, dell'università e della ricerca
ISTITUTO COMPRENSIVO "Don Raffelli"
Via Roma - 25050 Provaglio d'Iseo (BS) Tel: 030-9881247 - Fax: 030-9839181
C.F. 98117000178 – codice univoco: UFJTMT
www.icprovagliodiseo.gov.it
email: bsic85000a@istruzione.it – bsic85000a@pec.istruzione.it

SCHEMA DI PROGETTO CORSO FORMAZIONE AMBITO 9 LOMBARDIA a.s. 2016/ 2017

• TITOLO DEL PROGETTO:

Conoscenze, abilità, competenze e pensiero computazionale

• ISTITUZIONE SCOLASTICA / POLO TEMATICO REFERENTE DEL PROGETTO – ISTITUZIONI SCOLASTICHE SEDE DI EVENTUALI MODULI O DI DUPLICAZIONE DELL'INTERO CORSO:

IC PROVAGLIO D'ISEO Sede di corso Laboratorio informatica di IC Corte Franca

• RESPONSABILE/I DEL PROGETTO all'interno dell'istituzione scolastica capofila – polo tematico:

Dirigente scolastico,

DESTINATARI	Numero di istituzioni scolastiche destinatarie del corso di formazione: [possibilità di sdoppiamento / decentramento del corso programmato o di suoi singoli moduli]: Ic Provaglio d'Iseo, Corte Franca, Cologne, Iseo, Rodengo, Cazzago san Martino, Rovato, Chiatari 1, Chiatari 2 Numero massimo e tipologia docenti destinatari del corso di formazione: (indicare il numero massimo per il corso nel suo insieme e per ciascuna sua articolazione, se prevista + indicare le tipologie di docenti cui si rivolge l'attività formativa, con riferimento a ordine e grado ed eventualmente alle discipline /aree disciplinari): Il corso è riservato a max 40 docenti. I destinatari sono preferibilmente docenti di scuola primaria (matematica e tecnologia); eventuali posti residui saranno messi a disposizione delle docenti di scuola dell'infanzia.
--------------------	---

• TRAGUARDI FORMATIVI DIDATTICI o ORGANIZZATIVI DEL PROGETTO DI FORMAZIONE PROGRAMMATO [BENEFICI ATTESI]:

Scopo del corso è quello di avviare esperienze di didattica che promuovano acquisizione di competenze anche attraverso il pensiero computazionale. Il coding aiuta gli alunni a pensare in modo creativo, stimola la loro curiosità attraverso quello che apparentemente può sembrare solo un gioco. Le attività svolte consentono adottare in classe una didattica per competenze anche attraverso le basi della programmazione informatica, insegnano a “dialogare” con il computer, a impartire alla macchina comandi in modo semplice e intuitivo. L'obiettivo è educare i bambini al



Ministero dell' Istruzione, dell'università e della ricerca

ISTITUTO COMPRENSIVO "Don Raffelli"

Via Roma - 25050 Provaglio d'Iseo (BS) Tel: 030-9881247 - Fax: 030-9839181

C.F. 98117000178 – codice univoco: UFJTMT

www.icprovagliodiseo.gov.it

email: bsic85000a@istruzione.it – bsic85000a@pec.istruzione.it

pensiero computazionale, ovvero alla capacità di risolvere problemi – anche complessi – applicando la logica, ragionando passo passo sulla strategia migliore per arrivare alla soluzione.

- **OBIETTIVO OPERATIVO** (strategie operative e metodologiche per il raggiungimento delle finalità dichiarate: modalità operative ipotizzate in funzione delle finalità dichiarate)

Il corso prevede un incontro in plenaria di tre ore e tre incontri laboratoriali per la sperimentazione di attività operative da proporre agli alunni di scuola primaria + 15 ore di lavoro on line

INDICATORE DEL RAGGIUNGIMENTO DELL'OBIETTIVO (tipologia descrittiva di ciò che ci si attende per verificare che progetto e sua pianificazione abbiano funzionato)	VALORE INIZIALE (previsione)	OBIETTIVO ATTESO MISURABILE
- Presenza dei corsisti utile per certificazione validità corso	25	75%
- Soddisfazione dei corsisti	0	=<3 su 4

TEMPISTICA SVOLGIMENTO PROGETTO	AVVIO	SCADENZA
• Nel 1° anno di realizzazione del Piano triennale di formazione di ambito	1/09/2017	30.09.2017
• Ipotesi di continuazione del corso negli anni scolastici successivi	SI	NO

- **AZIONI PIANIFICATE** (descrizione del contenuto operativo delle varie fasi dell'attività; indicazione della scansione temporale delle fasi, specificando se si prevedono moduli paralleli ma distinti per contenuto, tipologia di destinatari e/o numero iscritti; cenno sintetico ad eventuali moduli / azioni del progetto da realizzare in successivi anni scolastici)

Un incontro frontale (3 ore) 40 docenti

- Cosa si intende per coding – pensiero computazionale
- Perché il coding?
- Conoscenze – Abilità – competenze
- Programmiamo nel modo reale (attività senza utilizzo di computer)
 - Dal messaggio libero al catalogo di istruzioni (il linguaggio / i simboli)
 - Emittente / ricevente
 - L'analisi del contesto – la funzione del messaggio
 - Messaggio / istruzione / dichiarazione
 - Proprietà e comportamenti
 - L'analisi delle informazioni / il problema
 - L'ordine dei messaggi



Ministero dell'Istruzione, dell'università e della ricerca

ISTITUTO COMPRENSIVO "Don Raffelli"

Via Roma - 25050 Provaglio d'Iseo (BS) Tel: 030-9881247 - Fax: 030-9839181

C.F. 98117000178 – codice univoco: UFJTMT

www.icprovagliodiseo.gov.it

email: bsic85000a@istruzione.it – bsic85000a@pec.istruzione.it

- **La ricerca dell'errore**
 - **Messaggi simili / opposti / inutili**
 - **Le scelte**
 - **Variabili e costanti**
 - **La ripetizione**
 - **La condizione logica**
 - **Le strutture nidificate**
 - **Strutture grafiche per la pianificazione: strutture lineari, tabelle, diagrammi di flusso**
 - **Presentazione di alcuni ambienti per la programmazione (da utilizzare con il computer / tablet) (3 incontri di 3 ore) 40 docenti**
 - **ambienti strutturati**
 - **ambienti aperti**
 - **alcune proposte di attività**
 - **13 ore on line su piattaforma di e Learning gestita dalla scuola capofila: approfondimento degli argomenti mediante e-book e video. Verifica di alcune conoscenze mediante test, progettazione di attività per la propria classe in ambiente condiviso.**
-

- **RISORSE NECESSARIE per la realizzazione del progetto**

UMANE /PROFESSIONALI (ATTENZIONE: specificare le competenze richieste a esperti e tutor da selezionare per la realizzazione del progetto, con eventuali differenziazioni per moduli di articolazione del corso)

Consolidata esperienza nella formazione dei docenti sull'impiego della didattica per competenze con l'utilizzo delle nuove tecnologie, con particolare riferimento alle strategie per lo sviluppo del pensiero computazionale.

Consolidata competenza nella produzione di materiali che favoriscono l'impiego delle nuove tecnologie nella didattica. Produzione di materiali specifici inerenti lo sviluppo del pensiero computazionale.

Competenze nella gestione / utilizzo di piattaforme di e-learning per la gestione delle attività on-line.

MATERIALI (nb: indicazione eventuale utilizzo di piattaforma per formazione on line)

Materiale di facile consumo, laboratorio di informatica, piattaforma on line per la condivisione dei materiali prodotti



Ministero dell' Istruzione, dell'università e della ricerca

ISTITUTO COMPRENSIVO "Don Raffelli"

Via Roma - 25050 Provaglio d'Iseo (BS) Tel: 030-9881247 - Fax: 030-9839181

C.F. 98117000178 – codice univoco: UFJTMT

www.icprovagliodiseo.gov.it

email: bsic85000a@istruzione.it – bsic85000a@pec.istruzione.it

- **MODALITÀ DI VERIFICA E/O DI MONITORAGGIO PREVISTE - DOCUMENTAZIONE DELLE ATTIVITA'** (relazione finale scritta del DS direttore del corso con funzione di supervisore della piattaforma appositamente riservata al corso + esito della somministrazione della CS dei corsisti + eventuali prodotti didattici finali da pubblicare in piattaforma)

La verifica sarà effettuata in itinere e a termine del progetto. Verrà presentata la relazione finale scritta del DS direttore del corso con funzione di supervisore della piattaforma appositamente riservata al corso + esito della somministrazione della CS dei corsisti + eventuali prodotti didattici finali da pubblicare in piattaforma

Provaglio d'Iseo, 1 Aprile 2017

**IL DIRIGENTE SCOLASTICO
DIRETTORE DEL CORSO**

Giuseppina Martinelli